



TOMORPH

<http://www.commentcamarche.net/download/telecharger-34072620-fotomorph>

Transformer une image en une autre

CRÉER UN DOSSIER SUR LE BUREAU

- Lorsque vous êtes sur le bureau de l'ordinateur, faites un **clic droit**
- Cliquez sur **Nouveau**
- Cliquez sur **Dossier**
- Écrivez immédiatement (**ne pas utiliser la souris, c'est du temps perdu**) FOTOMORPH puis appuyez sur la touche **Entrée** pour valider ce nom.

INSTALLATION

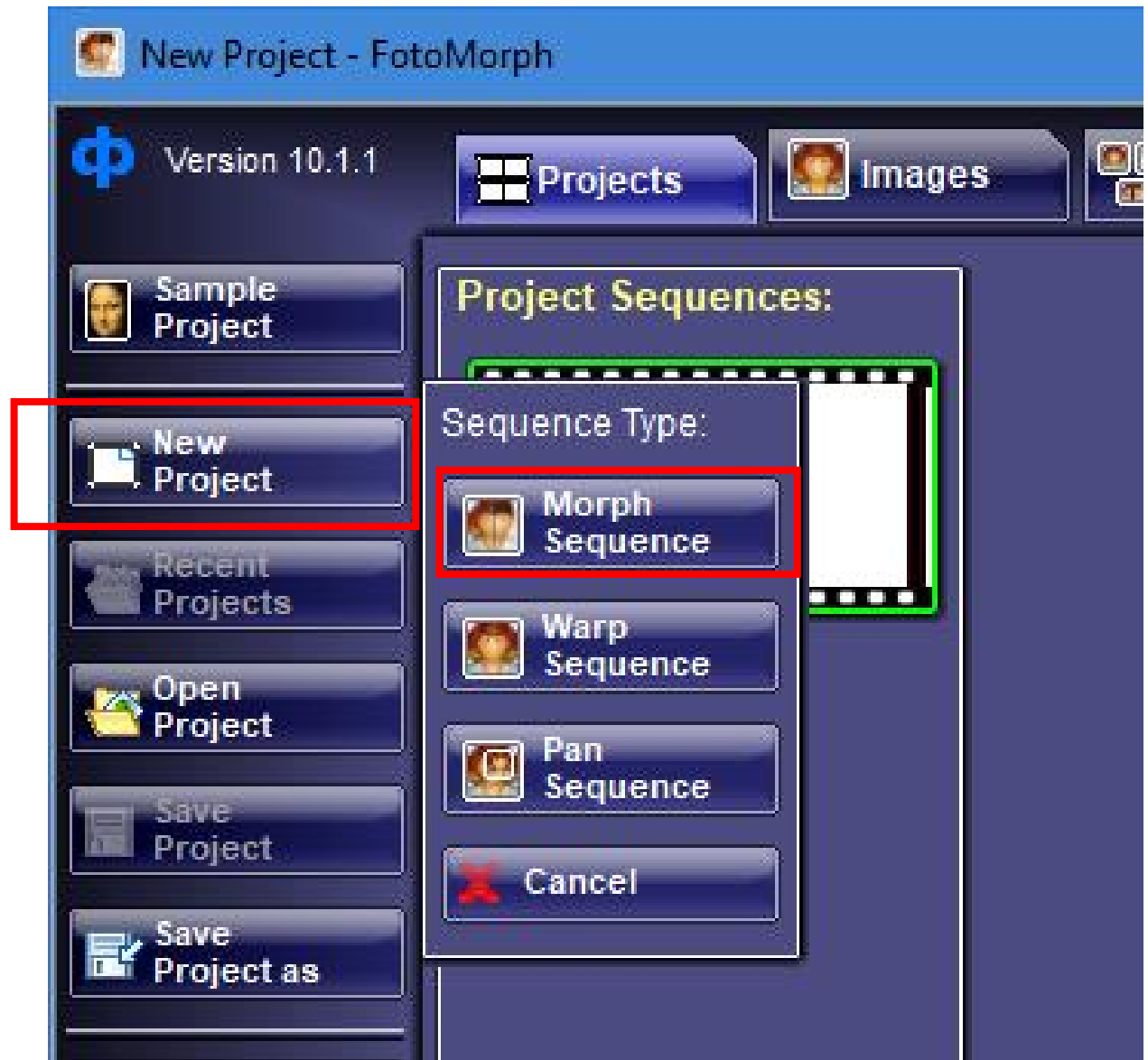
- Une fois FOTOMORPH téléchargé, double-cliquez sur le fichier FotoMorphV-10.1.1Setup.exe qui est dans le dossier **Téléchargement** pour l'installer sur l'ordinateur.
- Son icône apparaît ensuite sur le bureau.
- Double-cliquez sur cette icône pour ouvrir le programme



ON COMMENCE

Cliquez sur l'onglet **Projects** puis sur **New Project** puis cliquez sur **Morph Sequence**.

Morph Sequence sert à transformer une image en une autre, de façon fondue sous forme d'une animation.

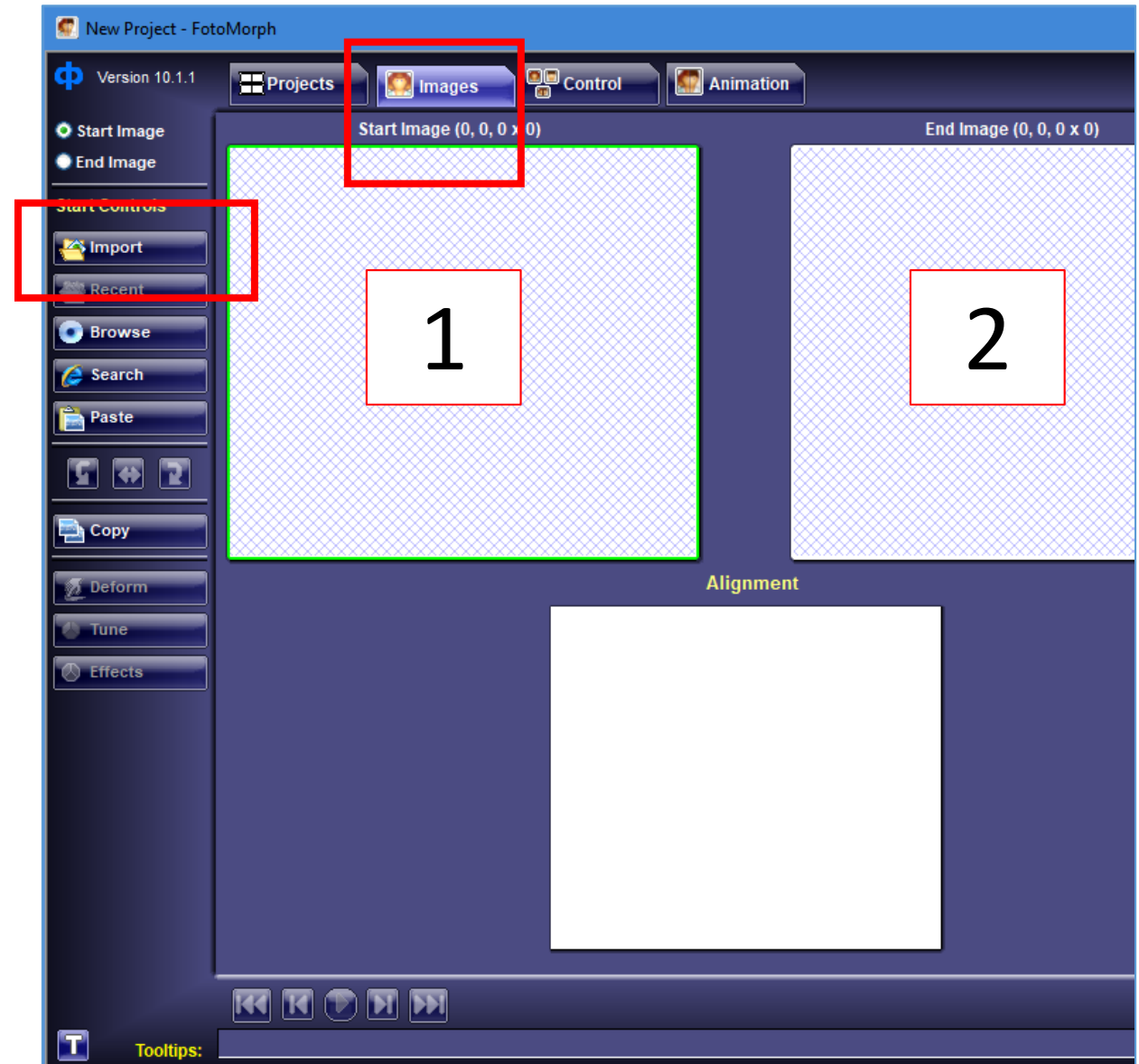


CRÉEZ VOTRE PREMIER MORPHING

Cliquez sur l'onglet **Images** (c'est le grand carré de gauche qui est sélectionné, **numéroté 1 (Start Image)**) puis cliquez sur **Import**.

Allez chercher l'image du **CHAT**. Ce sera l'image de début.

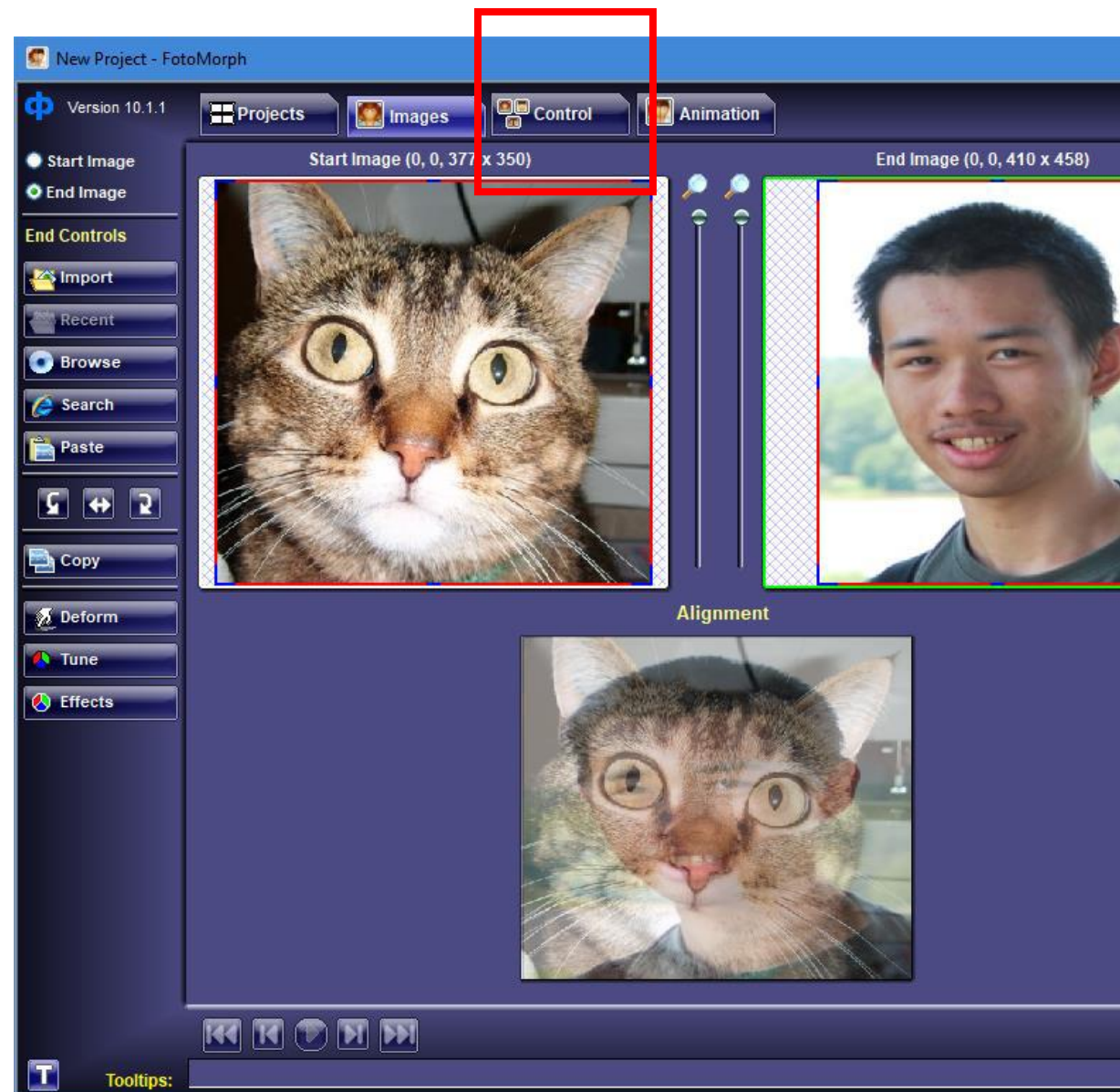
Cliquez ensuite sur le **grand carré à droite (numéroté 2)** de celui du chat (End Image) puis sur **Import** et cherchez l'image **MAT**



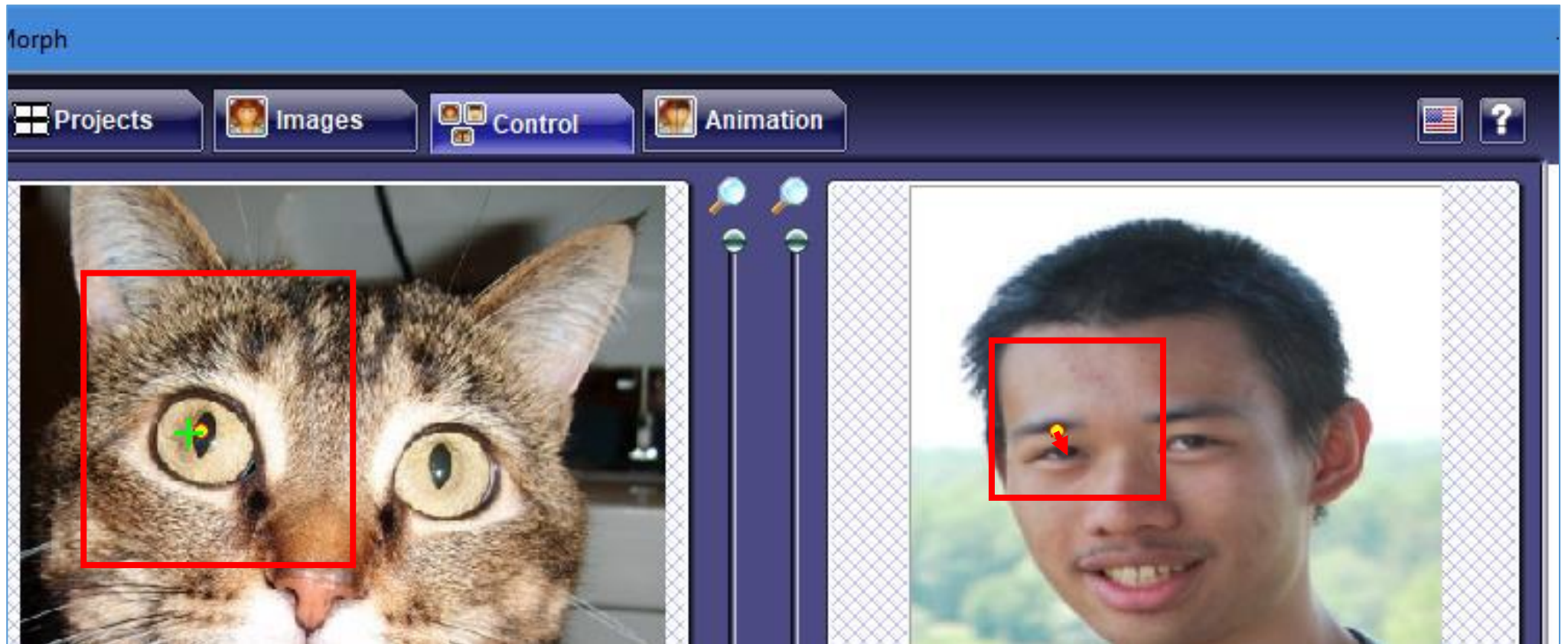
OLAVEZ LES POINTS DE CONTRÔLE

On va transformer l'image du
CHAT en l'image de MAT.

Cliquez maintenant sur l'onglet
Control.

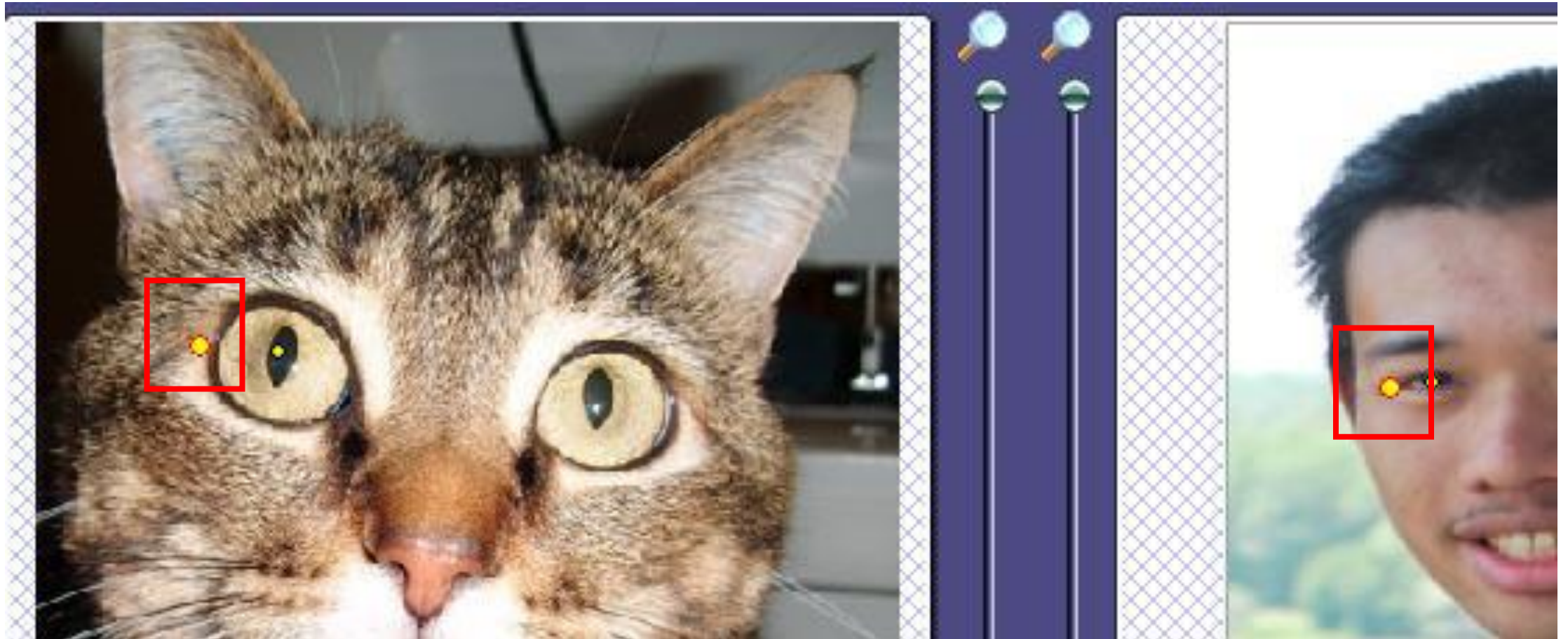


Mettez la souris sur l'image du chat et cliquez au centre de l'œil gauche. Sur l'image MAT, on voit un point.
Mettez la souris sur l'image MAT et déplacez le point pour qu'il soit au centre de l'oeil

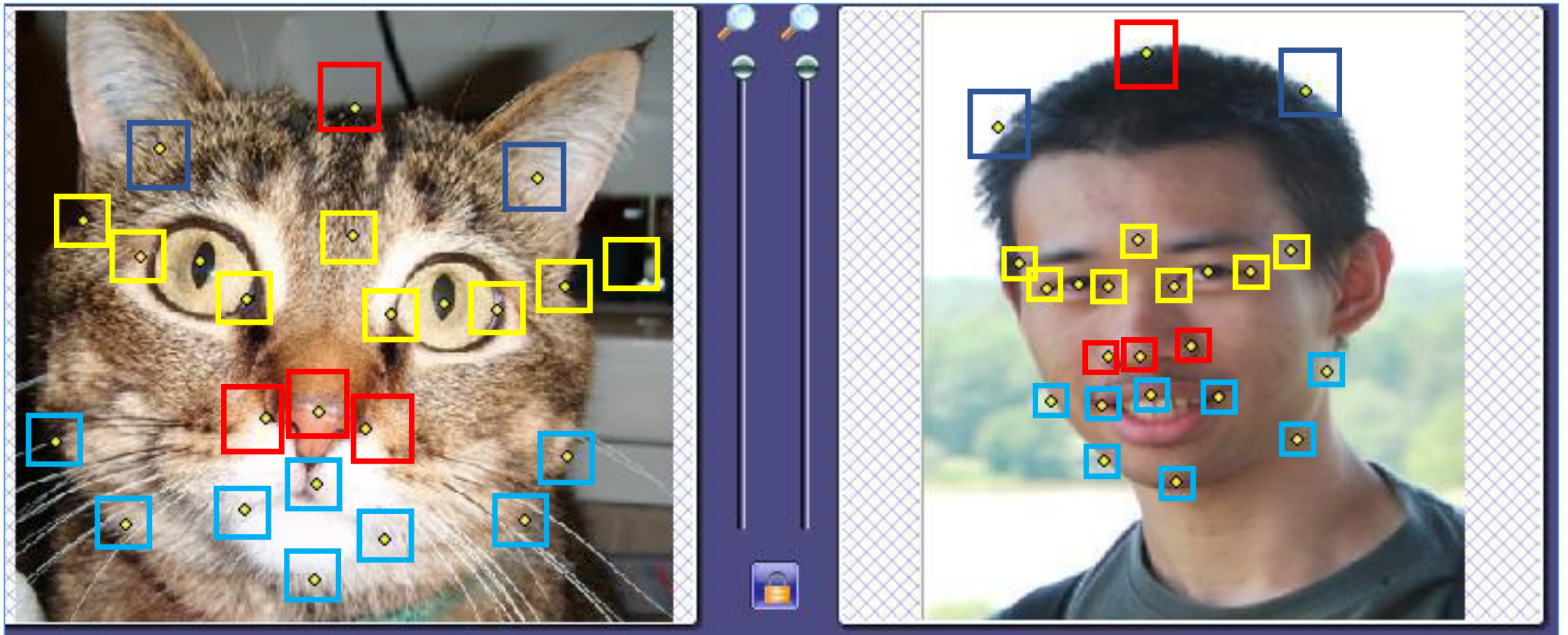


Mettez la souris sur l'image du chat et cliquez sur le bord gauche de l'œil gauche. Sur l'image MAT, on voit un point.

Mettez la souris sur l'image MAT et déplacez ce nouveau point pour qu'il soit sur le bord gauche de son œil.



On va placer ainsi des points repères sur le chat (œil, nez, bouche, menton etc.).
On déplacera chaque point sur l'image de droite pour qu'il corresponde (œil, nez, bouche, menton, etc.)



Pour voir le résultat, cliquez sur la petite **flèche verte** pour lancer le film

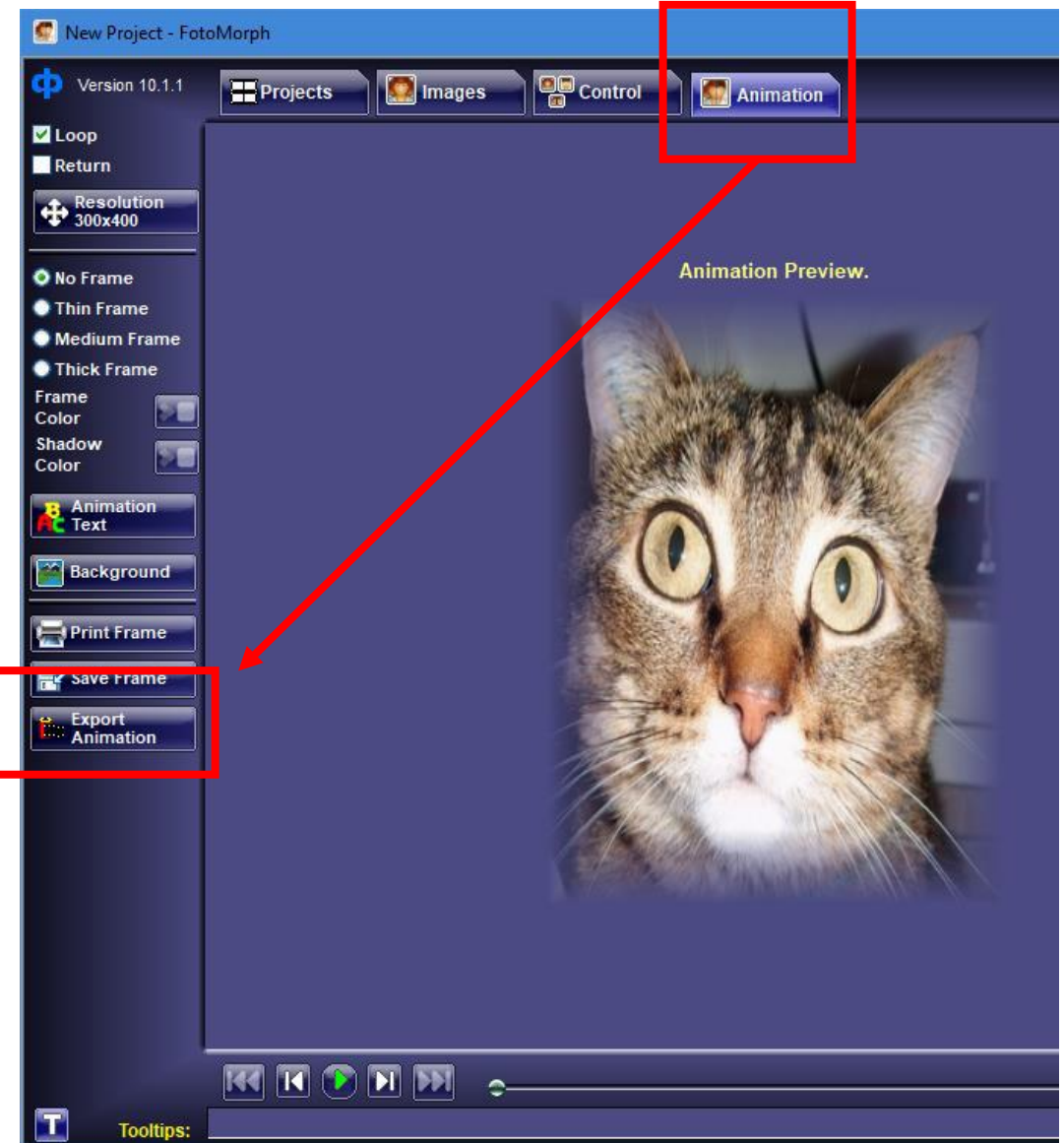
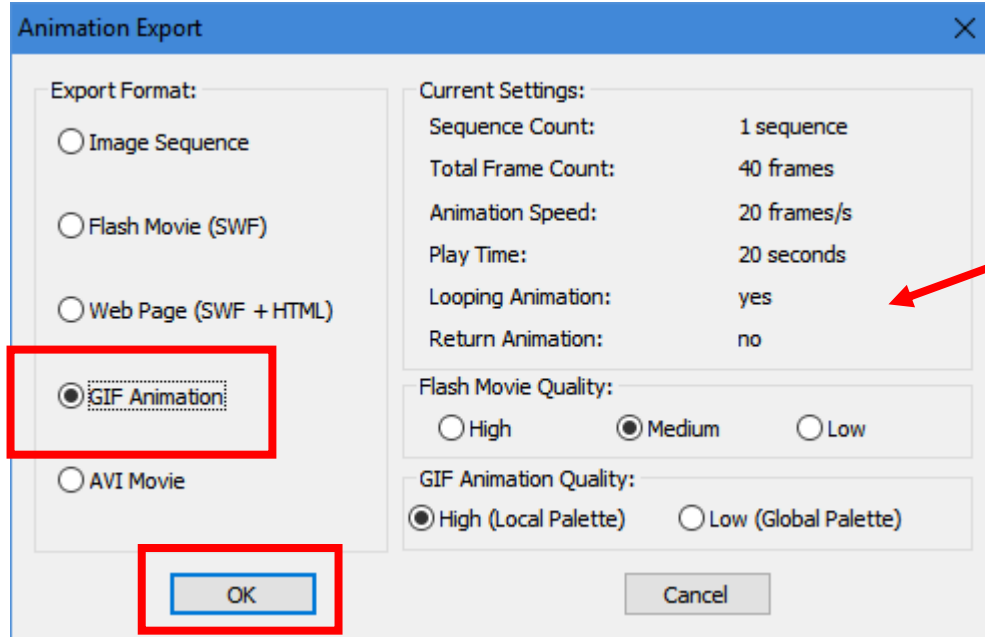


FINAL : EXPORTER LE FILM

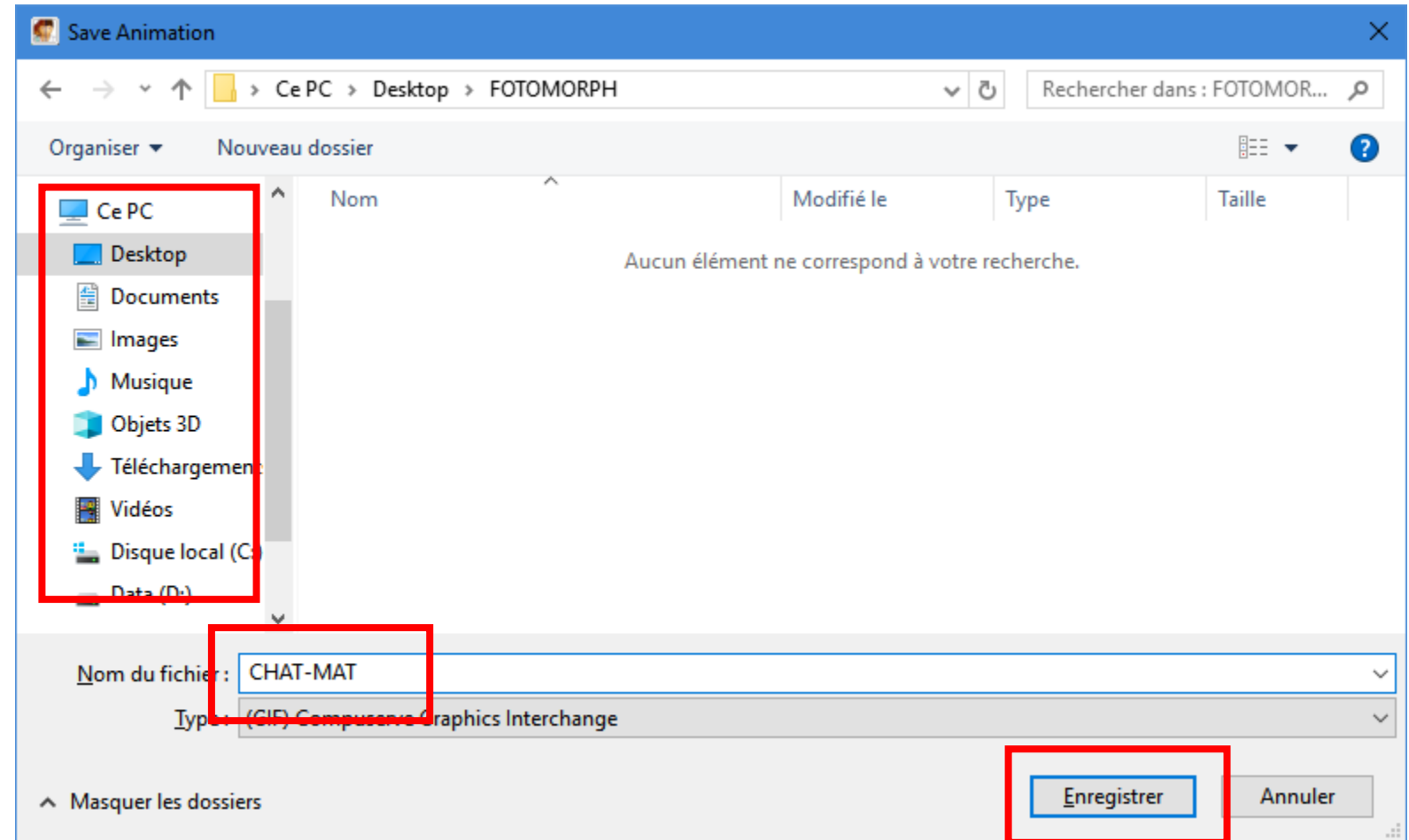
Cliquez sur l'onglet **Animation**.

Cliquez sur **Export Animation**

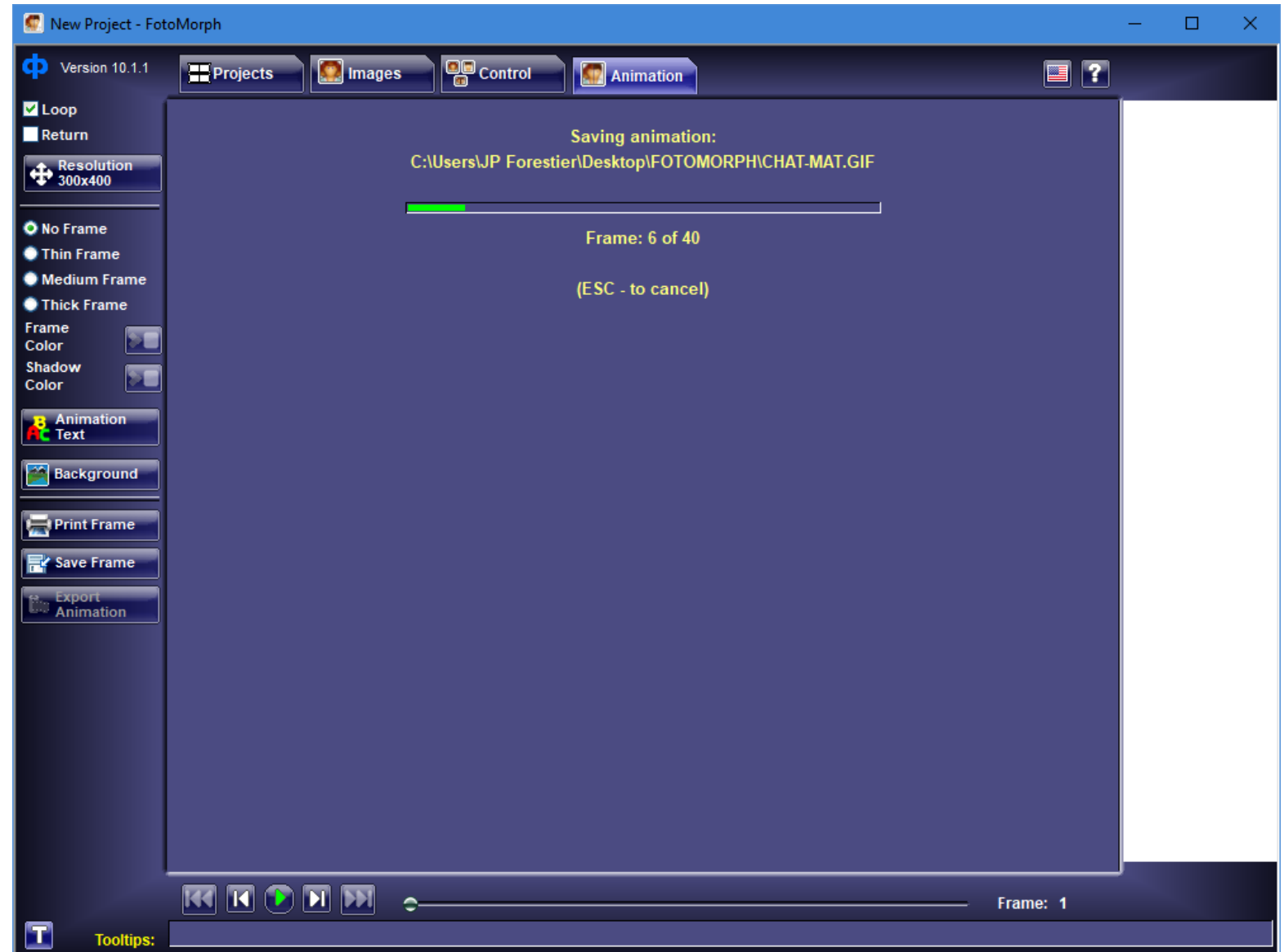
Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionnez **GIF Animation** puis cliquez sur **OK**



Dans la fenêtre qui s'ouvre (l'explorateur de fichiers), cherchez le dossier **FOTOMORPH** que vous avez créé sur le bureau. **Double-cliquez dessus** pour l'ouvrir. **Donnez un nom au film** et cliquez sur **Enregistrer**



Laissez le temps au programme pour enregistrer ce film.



VOIR LE FILM PLEIN ÉCRAN

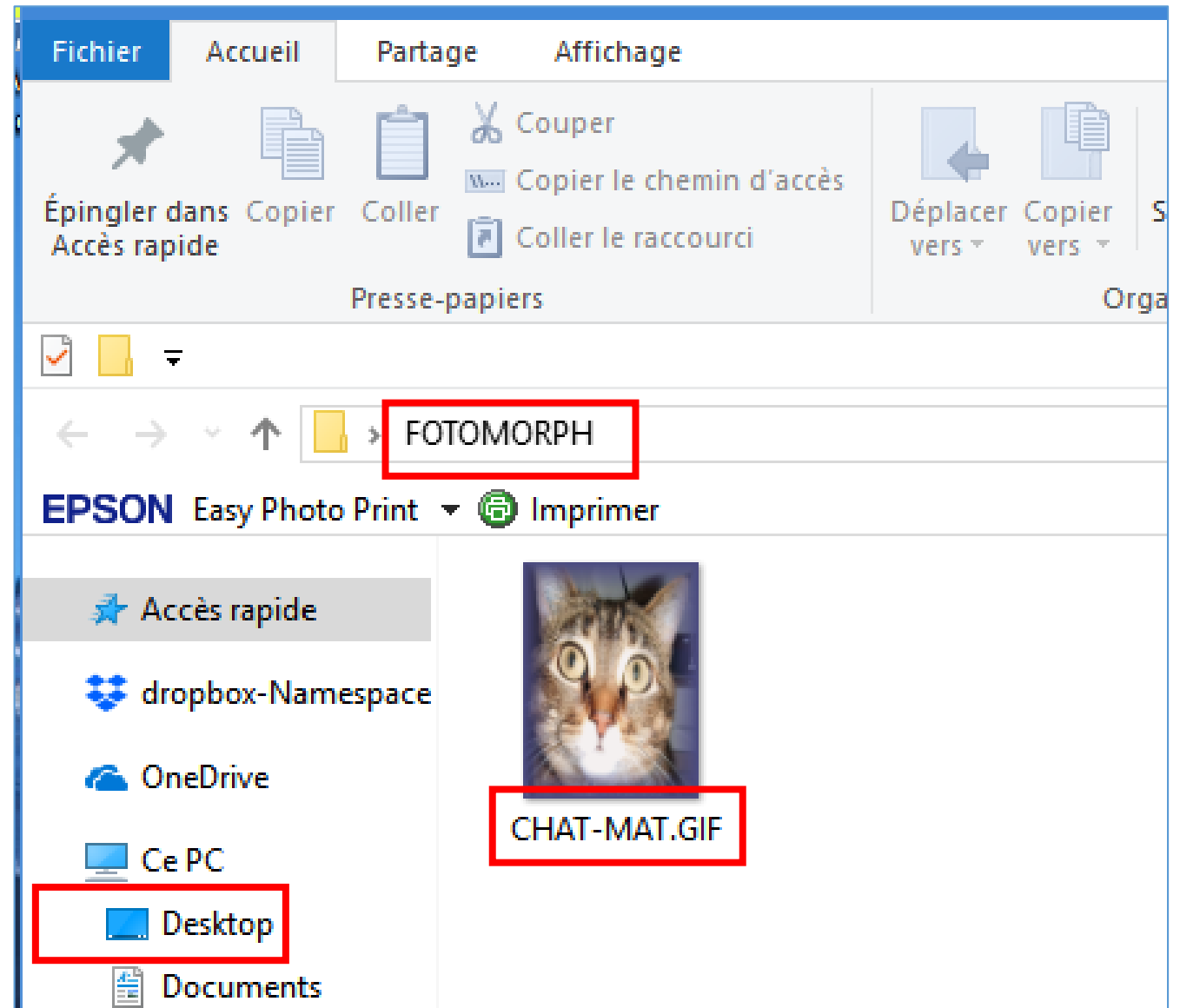
Allez sur le **Bureau**.

Double-cliquez sur le dossier FOTOMORPH pour l'ouvrir.

Le film est bien là.

Double-cliquez dessus pour le lancer.

Voilà !



DES EXEMPLES

Cliquez sur **Sample Project** pour voir les exemples d'effets produits

1. Le premier est un zoom sur le visage de la femme (PAN SEQUENCE)
 2. Le deuxième est un morphing entre le visage de la femme et celui de la Joconde (MORPH SEQUENCE)
 3. Le troisième est un morphing entre les images inversées de la Joconde (MORPH SEQUENCE)
 4. Le quatrième est un warp dans lequel la Joconde cligne de l'œil (WARP SEQUENCE)
- **MORPH** : trucage pour passer d'une image à une autre de façon fondue
 - **WARP** : trucage pour modifier des éléments d'une image de manière fondue

